**Mis proyectos**

Seleccionamos las 6 mejores

1. Adidas replica

Proyecto Adidas

Este proyecto es una réplica de la empresa Adidas en la cual generamos las vistas para el usuario y para un administrador

Spring y Angular

Lenguaje: Java

Nombre del proyecto: Proyecto Adidas

Descripción corta:

Este es un software réplica de la página web Adidas en la cual tendremos las opciones del cliente las cuales son comprar, registrarse y loguearse, además de las del administrador como poder ver nuestros clientes sus productos sus facturas.

Tecnologías utilizadas

* Spring Boot
* Angular (html5, css3, js)
* MySql
* Bootstrap

Partes de las vistas

* Vista del administrador

Este podrá observar a todos los clientes que existen y sus compras y facturas que tiene

* Vista de los productos/mujer

Se podrá buscar por los productos por categoría mujer, hombre, niño y deportivas

* Detalles del producto

Aquí podremos ver características del producto como tallas, descripción, valoración, detalles y una galería de fotos

* Comprar Producto

Al momento de comprar se activar un modal en el cual nos almacenar el producto al carrito y el valor total a pagar y el número de productos llevados

1. Carrito de compra

Proyecto Carrito de compras

Este proyecto simula un carrito de compras con distintas formas de pago

Java EE y servlets

Lenguaje: Java

Nombre del proyecto: Carrito de compra

Descripción corta: Este proyecto cuanto con un stock de productos en los cuales distintas personas podrán comprar sus productos y pagarlos con tarjeta o PayPal

Tecnologías utilizadas

* JavaEE
* Jsp
* MySql
* BootStrap

Partes de las vistas

* Vista Principal

Aquí pondrá encontrar todos nuestros productos de la tienda para comprarlos y cuando se termine el stock ya no se podrá comprarlos,

Y vemos nuestro carrito con los productos

* Vista detalles

Aquí podemos ver los detalles del producto como son algunas características o cuantos productos de este queremos llevar y sus evaluaciones

* Carrito de compras

Aquí podremos encontrar todos los productos que tenemos en el carrito además de su precio unitario y el precio total por producto y el total, además de 2 formas de pago

* Pago Tarjeta

Aquí podremos pagar todos los productos llevados por tarjeta solo llenando el formulario con nuestros datos

1. Redux ingreso –egreso

Proyecto Ingresos vs Egresos

Este proyecto permitirá ver el ingreso y egresos que tuvo una persona en su rutina

Angular y Redux

Lenguaje: JavaScript

Nombre del proyecto: Proyecto Ingresos vs Egresos

Descripción corta: Este proyecto nos mostrara el total de dinero que podremos gastar o recibir y en qué cosa lo gastamos o recibimos.

Tecnologías utilizadas

* Angular (html5,css3,js)
* BootStrap
* Firebase

Partes de las vistas

* Vista principal

Esta vista la veremos después de que nos loguemos donde podremos ver el total de ingresos vs los gastos que tuvimos

* Añadir ingreso o egreso

Acá podremos decir en que gastamos o recibimos un dinero y el monto de este

* Reporte ingreso o egreso

Acá podremos ver una lista de todos los ingresos o egresos que tuvimos y si queremos eliminarlo por si ya no lo necesitamos

* Grafico Redux

Acá podremos ver todos los estados que hubo en la aplicación estos estados son traídos de Firebase, además de ser en tiempo real por sockets

* Registro

Acá podremos guardar a un nuevo cliente donde se podrá guardar en Firebase

1. Aplicación sobre hospital

Proyecto Hospital

Este proyecto permite manejar usuarios, doctores, hospitales y pacientes

Node y Angular

Lenguaje: JavaScript

Nombre del proyecto: Proyecto Hospital

Descripción corta: Este proyecto podrá mantener un crud completo de usuarios, doctores, hospitales y pacientes además de poder asignar y manejar Roles del sistema

Tecnologías utilizadas

* Angular (html5, css3, js)
* Node js
* Mongo db
* BootStrap
* Google Sign in

Partes de las vistas

* Login

Acá podremos ingresar a la página principal con nuestros permisos de usuarios además también podremos loguearnos con la api de google para agilizar las cosas

* Mantener Usuarios

Acá el administrados podrá ver todos los usuarios que tenemos así como asignar nuevos roles o editarlos o editar al mismo usuario así como poder eliminarlo

* Mantener Hospital

Acá el administrador podrá ver todos los hospitales que existen así como poder editarlos o eliminarlos si se requiera o crear uno nuevo

* Perfil de Usuario

El usuario podrá mantener su perfil de modo que pueda editar su nombre, su email o desee una foto nueva

1. Proyecto Aula virtual

Este proyecto permite rendir a un alumno un examen, matricularse en un curso y ver los exámenes del curso

Spring (Microservicios) y Angular

Lenguaje: Java

Nombre del proyecto: Proyecto Aula virtual

Descripción corta: Este proyecto podrá manejar un crud completo de un alumno, curso, examen, además de poder asignar respuestas, alumnos, cursos a un alumno

Tecnologías utilizadas

* + - Spring (Microservicios, Feign, Zuul, Ribbon)
    - Angular (html5, css3, js)
    - MySql
    - Mongo db
    - PostgreSQL

Partes de las vistas

* Mantener cursos

Acá podremos ver todos los cursos que existen en el sistema y en el cual podremos ver opciones para matricular alumnos o asignar exámenes, así como eliminarlos o editarlos

* Asignar Alumno

Acá podremos ver todos los alumnos que asignamos en el curso y así como podremos removerlo o también poder añadirlos

* Asignar Exámenes

Acá podremos ver todos los exámenes asignados en el curso y así como podremos removerlos o también añadirlos

* Mantener Exámenes

Acá podremos ver el listado de exámenes y a los cursos y asignaturas a los que pertenece además de poder editarlos y eliminarlos o crear un nuevo examen

* Editar Examen

En esta vista podremos mantener a un examen ya sea editándolo o asignándole o removiendo preguntas o cambiarle de asignatura

1. Spotify

Este proyecto permite a los usuarios poder guardar a sus artistas preferidos, sus álbumes y las canciones de esos álbumes.

Node y Angular

Lenguaje: JavaScript

Nombre del proyecto: Proyecto Spotify

Descripción corta: Este proyecto permite manejar un crud completo de los usuarios, artistas, albúmenes, canciones donde un usuario podrá guardar a sus artistas favoritos y albúmenes y las canciones que más le gusta

Tecnologías utilizadas

* + - Angular (html5, css3, js)
    - Node js
    - Mongo db
    - BootStrap

Partes de las vistas

* Home de la página

Acá podremos ver al usuario logueado que podrá tener las opciones de buscar a su artista o álbum favoritos mientras puede escuchar una canción

* Canciones del Álbum

Acá podremos ver que el administrador podrá editar la canción del álbum o eliminarlo así se requiera mientras que un usuario normal solo podrá escuchar esa canción

* Reproductor

Este reproductor se podrá observar en toda la página mientras realiza sus acciones normales excepto antes de loguearse

* Registro / Login

Acá un usuario podrá loguearse correctamente o si no podrá registrarse para comenzar con la experiencia de escuchar música y sus artistas favoritos

1. Spring web Flux para usuario y productos
2. Café
3. Resolución de examen

https://wa.me/51997072900

<https://wa.me/51940758558?text=Hola%20hermanito%20guapo>

https://wa.me/51997072900?text=Hola%20breiner%20correa